

Masterstudium Game Studies and Engineering Version: 17W SKZ: 992

Fach: 1.1 Ergänzungsfach Engineering Skills

PF Stunden: 0.0 ECTS: 8.0

180.810 Introduction to Multimedia Technology (DMS)		Typ: VO	Stunden: 1.0	ECTS: 2.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schober F.	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	17.03.2022	
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	31.03.2022	
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	05.05.2022	entfällt
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	19.05.2022	
	DO 09:00 - 14:00	O.0.01	02.06.2022	

180.811 Introduction to Multimedia Technology (DMS)		Typ: KS	Stunden: 1.0	ECTS: 2.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schober F.	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	17.03.2022	
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	31.03.2022	
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	05.05.2022	entfällt
	DO 09:00 - 14:00	V.1.04	19.05.2022	
	DO 09:00 - 14:00	O.0.01	02.06.2022	

Fach: 1.2 Ergänzungsfach Cultural and Media Skills

PF Stunden: 0.0 ECTS: 8.0

552.266 Literary Terminology and Practice of Interpretation		Typ: VO	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Auer M.	DI 17:00 - 19:00	Online	wöchentlich	ab 08.03.2022
	DI 17:00 - 19:00	Online	01.03.2022	entfällt
	DI 17:00 - 19:00	Online	17.05.2022	entfällt
	DI 17:00 - 19:00	Online	28.06.2022	entfällt

Fach: 2.1 Game Engineering

PF Stunden: 0.0 ECTS: 18.0

780.212 Practical Game Engineering		Typ: KS	Stunden: 2.0	ECTS: 2.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Elmenreich W.	MI 11:00 - 16:00	Online auf Twitch.tv & Discord	30.03.2022	
Lux M.	MI 13:30 - 18:30	B12.2.21	06.04.2022	
	FR 08:00 - 23:45	Z.1.09	22.04.2022	
	FR 08:00 - 23:45	Z.1.08	22.04.2022	
	FR 08:00 - 23:45	HS 4	22.04.2022	
	SA 00:15 - 23:45	HS 4	23.04.2022	
	SA 00:15 - 23:45	Z.1.08	23.04.2022	
	SA 00:15 - 23:45	Z.1.09	23.04.2022	
	SO 00:15 - 20:00	Z.1.08	24.04.2022	
	SO 00:15 - 20:00	Z.1.09	24.04.2022	
	SO 00:15 - 20:00	HS 4	24.04.2022	
	FR 09:00 - 12:00	B12.2.21	06.05.2022	

780.213 Selected Topics in Game Engineering		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Pirker J.	MO 10:00 - 16:00	Online	14.03.2022	
	MO 10:00 - 16:00	Online	21.03.2022	

Lehrveranstaltungsverzeichnis für den Studienplan 992 Masterstudium Game Studies and Engineering

22S

erstellt am 30.09.2022 um 02.32

Seite 2 von 6

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
	MO 10:00 - 14:00	Online	28.03.2022	
	MO 10:00 - 14:00	Online	04.04.2022	
	MO 10:00 - 16:00	Online	11.04.2022	
780.214 Introduction to Computer Graphics		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Lux M.	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	wöchentlich	ab 10.03.2022
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	03.03.2022	entfällt
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	05.05.2022	entfällt
	DO 13:30 - 15:00	S.2.05	19.05.2022	
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	02.06.2022	entfällt
	DO 09:00 - 14:00	Blender Workshop	02.06.2022	
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	09.06.2022	entfällt
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	23.06.2022	entfällt
	DO 13:00 - 14:30	Twitch.tv & Discord	30.06.2022	entfällt

Fach: 2.2 Game Studies

PF Stunden: 0.0 ECTS: 22.0

780.222 Practical Game Criticism		Typ: KS	Stunden: 2.0	ECTS: 2.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Mandelc R.	FR 10:00 - 12:00	N.0.43	wöchentlich	ab 11.03.2022
	FR 10:00 - 12:00	N.0.43	04.03.2022	entfällt

780.223 Representation and Configuration in Games		Typ: SE	Stunden: 2.0	ECTS: 8.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Marcato L.	DO 15:00 - 19:00	HS B	07.04.2022	
Dagli S. (TutorIn)	FR 10:30 - 12:30	S.2.42	08.04.2022	
	DO 15:30 - 17:30	Online	28.04.2022	
	FR 15:30 - 17:30	Online	29.04.2022	
	DO 15:30 - 17:30	Online	05.05.2022	
	FR 15:30 - 17:30	Online	06.05.2022	
	FR 15:30 - 18:30	N.1.43	13.05.2022	
	MO 15:30 - 17:30	Online	16.05.2022	
	MO 15:30 - 17:30	Online	23.05.2022	

780.224 Issues in Games Studies: AI & Algorithms		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Kinder-Kurlanda K.	MI 10:00 - 12:00	Online	wöchentlich	ab 09.03.2022
	MI 10:00 - 12:00	Online	02.03.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Online	30.03.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Online	11.05.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Online	01.06.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Online	08.06.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Online	15.06.2022	entfällt
	MI 10:00 - 12:00	Košuta	29.06.2022	

Lehrveranstaltungsverzeichnis für den Studienplan 992 Masterstudium Game Studies and Engineering

22S

erstellt am 30.09.2022 um 02.32

Seite 3 von 6

780.225 Selected Topics in Game Studies: The Notion of Challenge in Game Design Typ: VC Stunden: 2.0 ECTS: 4.0

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schallegger R.	DI 08:00 - 10:00	N.0.27	wöchentlich	ab 08.03.2022
	DI 08:00 - 10:00	N.0.27	01.03.2022	entfällt

Fach: 3 Game Production

PF Stunden: 0.0 ECTS: 12.0

780.301 Game Production Typ: PR Stunden: 0.0 ECTS: 10.0

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Lux M.				
Schallegger R.				
Elmenreich W.				

780.300 Privatissimum zur Praxis Typ: PV Stunden: 0.0 ECTS: 2.0

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Elmenreich W.				
Schallegger R.				
Lux M.				

Fach: 4 Gebundenes Wahlfach

PF Stunden: 0.0 ECTS: 24.0

Modul: Game Engineering

Stunden: ECTS:

780.411 4.1 Advanced Topics in Computer Graphics Typ: VC Stunden: 2.0 ECTS: 4.0

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Lux M.	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	wöchentlich	ab 10.03.2022
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	03.03.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	07.04.2022	entfällt
	DO 16:00 - 18:00	HS 3	07.04.2022	
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	05.05.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	19.05.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	09.06.2022	entfällt
	MI 13:00 - 17:00	hybrid: at EDULAB/ Gamelab B12.2.21 and online!	15.06.2022	
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	23.06.2022	entfällt
	DO 14:00 - 18:00	hybrid: at EDULAB/ Gamelab B12.2.21 and online!	30.06.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	30.06.2022	entfällt

780.412 4.1 Advanced Topics in Game Research and Engineering Typ: SE Stunden: 2.0 ECTS: 4.0

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Brown J.	MO 10:00 - 14:00	Online	16.05.2022	
	DI 16:00 - 18:00	Online	17.05.2022	

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
	MI 15:00 - 19:00	Online	18.05.2022	
	FR 08:00 - 12:00	Online	20.05.2022	
	MO 10:00 - 14:00	Online	23.05.2022	
	DI 16:00 - 18:00	Online	24.05.2022	
	FR 14:00 - 18:00	Online	27.05.2022	
780.413 4.1 Selected Topics in Game Engineering focussing on Issues in Gender Studies		Typ: SE	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Frick V.	MO 16:00 - 18:00	Online	wöchentlich	ab 07.03.2022
Modul: Game Studies			Stunden:	ECTS:
160.281 Peak Performance in Sports & Games: The Flow and Clutch Phenomena		Typ: SE	Stunden: 2.0	ECTS: 6.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Brandauer T.	MO 16:00 - 18:00	N.1.43	07.03.2022	
Brandauer T.	MO 16:00 - 20:00	N.1.43	14.03.2022	
	MO 16:00 - 20:00	N.1.43	21.03.2022	
	FR 13:00 - 16:00	V.1.04	08.04.2022	
	FR 09:00 - 13:00	Feldforsch ungstag	08.04.2022	
	MO 16:00 - 20:00	N.1.43	30.05.2022	
	MO 16:00 - 18:00	N.1.43	13.06.2022	
552.210 Introduction to Translation		Typ: VO	Stunden: 2.0	ECTS: 3.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Shedd B.	MI 08:00 - 10:00	HS 1	wöchentlich	ab 09.03.2022
	MI 08:00 - 10:00	HS 1	02.03.2022	entfällt
	MI 08:00 - 10:00	ASYNCHR ONOUS	25.05.2022	
	MI 08:00 - 10:00	HS 1	15.06.2022	entfällt
	MI 08:00 - 10:00	HS 1	22.06.2022	entfällt
	MI 08:00 - 10:00	N.0.45	29.06.2022	
552.282 Topics in Anglophone Literary Studies: Peripatetic Writing		Typ: PS	Stunden: 2.0	ECTS: 3.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schniz F.	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	wöchentlich	ab 10.03.2022
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	03.03.2022	entfällt
	DO 10:00 - 16:00	V.1.07	31.03.2022	
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	07.04.2022	entfällt
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	28.04.2022	entfällt
	DO 12:00 - 16:00	V.1.08	09.06.2022	
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	30.06.2022	entfällt
Fach: 4 Gebundenes Wahlfach (19W)		PF	Stunden: 0.0	ECTS: 24.0
180.828 Interactive Systems		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Leitner G.	DI 09:00 - 14:00	V.1.04	15.03.2022	
	DI 09:00 - 14:00	V.1.04	29.03.2022	

Lehrveranstaltungsverzeichnis für den Studienplan 992 Masterstudium Game Studies and Engineering

22S

erstellt am 30.09.2022 um 02.32

Seite 5 von 6

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
	DI 09:00 - 14:00	V.1.04	03.05.2022	
	DI 09:00 - 14:00	V.1.04	17.05.2022	
	DI 09:00 - 14:00	V.1.04	31.05.2022	
180.815 Human Centered Computing II		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Ahlström D.	MO 09:00 - 13:00	Online	14.03.2022	
	MI 09:00 - 13:00	Online	16.03.2022	
	FR 09:00 - 13:00	Online	18.03.2022	
	MI 09:00 - 13:00	Online	30.03.2022	
	FR 09:00 - 13:00	Online	01.04.2022	
	MI 09:00 - 13:00	Online	04.05.2022	
	MI 09:00 - 13:00	Online	18.05.2022	
	FR 09:00 - 13:00	Online	20.05.2022	
	MO 14:00 - 16:00	ROPE-Prüfung	27.06.2022	
780.413 4.1 Selected Topics in Game Engineering focussing on Issues in Gender Studies		Typ: SE	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Frick V.	MO 16:00 - 18:00	Online	wöchentlich	ab 07.03.2022
780.412 4.1 Advanced Topics in Game Research and Engineering		Typ: SE	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Brown J.	MO 10:00 - 14:00	Online	16.05.2022	
	DI 16:00 - 18:00	Online	17.05.2022	
	MI 15:00 - 19:00	Online	18.05.2022	
	FR 08:00 - 12:00	Online	20.05.2022	
	MO 10:00 - 14:00	Online	23.05.2022	
	DI 16:00 - 18:00	Online	24.05.2022	
	FR 14:00 - 18:00	Online	27.05.2022	
780.411 4.1 Advanced Topics in Computer Graphics		Typ: VC	Stunden: 2.0	ECTS: 4.0
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Lux M.	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	wöchentlich	ab 10.03.2022
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	03.03.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	07.04.2022	entfällt
	DO 16:00 - 18:00	HS 3	07.04.2022	
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	05.05.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	19.05.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	09.06.2022	entfällt
	MI 13:00 - 17:00	hybrid: at EDULAB/ Gamelab B12.2.21 and online!	15.06.2022	
	DO 16:00 - 17:30	Twitch.tv & Discord	23.06.2022	entfällt

Lehrveranstaltungsverzeichnis für den Studienplan 992 Masterstudium Game Studies and Engineering 22S

erstellt am 30.09.2022 um 02.32

Seite 6 von 6

Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
	DO 14:00 - 18:00	hybrid: at EDULAB/ Gamelab B12.2.21 and online!	30.06.2022	entfällt
	DO 16:00 - 17:30	Twitch tv & Discord	30.06.2022	entfällt
552.282 Topics in Anglophone Literary Studies: Peripatetic Writing Typ: PS Stunden: 2.0 ECTS: 3.0				
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schniz F.	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	wöchentlich	ab 10.03.2022
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	03.03.2022	entfällt
	DO 10:00 - 16:00	V.1.07	31.03.2022	
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	07.04.2022	entfällt
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	28.04.2022	entfällt
	DO 12:00 - 16:00	V.1.08	09.06.2022	
	DO 12:00 - 14:00	N.0.42	30.06.2022	entfällt

Fach: 5 Freie Wahlfächer

PF Stunden: 0.0 ECTS: 8.0

000.100 Welcome Days (Orientierungslehveranstaltung) Typ: KS Stunden: 0.0 ECTS: 1.0				
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Ortner J. Bollmer F.				
780.310 Klagenfurt Critical Game Lab Typ: TU Stunden: 4.0 ECTS: 0.0				
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Tuček T. (TutorIn) Hohnwald S. (TutorIn) Gorden R. (TutorIn) Hanußek B. (TutorIn)	DI 17:30 - 20:30	Online	wöchentlich	ab 01.03.2022

Fach: 6 Masterarbeit

PF Stunden: 0.0 ECTS: 2.0

780.600 Privatissimum Typ: PV Stunden: 2.0 ECTS: 2.0				
Vortragende/Vortragender	Wochentag und Zeit	Ort	Datum	Bemerkung
Schallegger R. Elmenreich W. Lux M.				